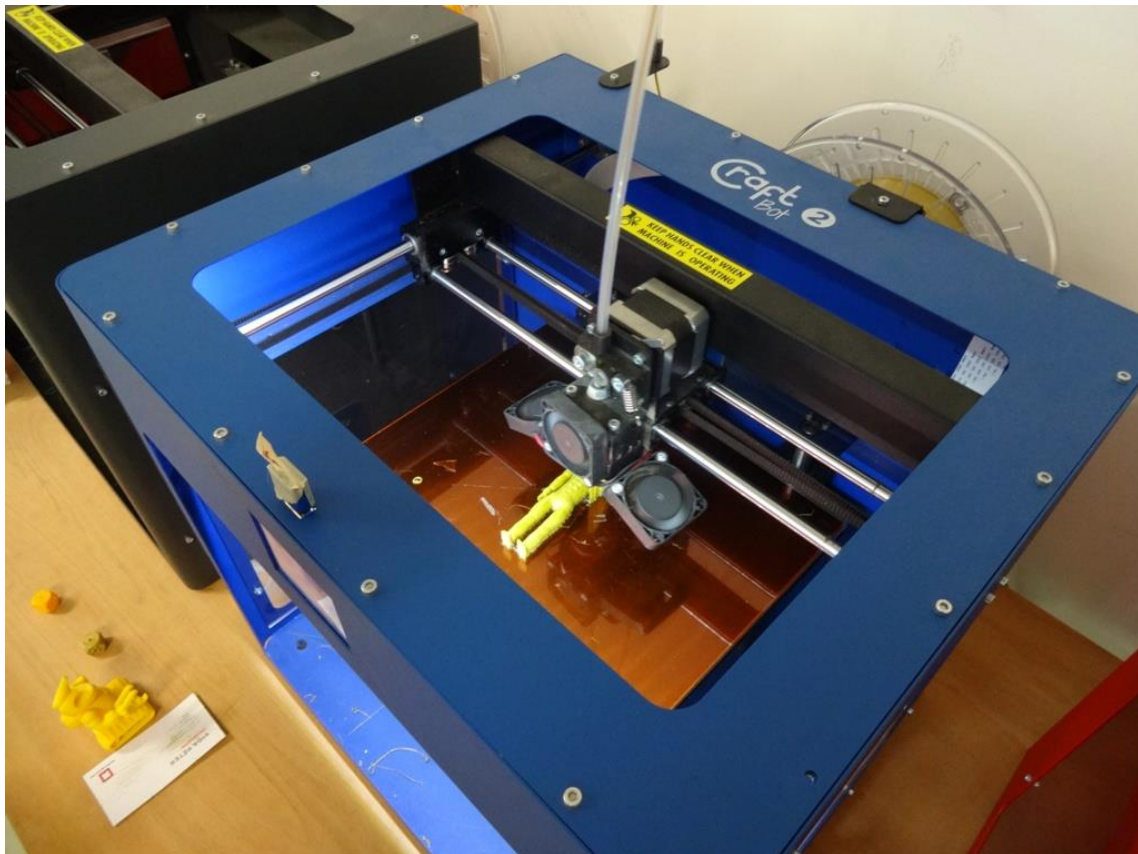


## Digitális történetmesélés - az első MTM program, 2017

2017. június 9-én tizenöten vágunk neki az útnak, Mező István tanár úr kíséretében melynek célállomása Nagykovácsi volt, a digitális történetmesélés tábor. A táborban azért vehettünk részt, mert a gimnázium elnyerte Minősített Tehetség Gondozó Műhely címet.

A tábor célja, hogy a diákokkal megismertessék az alkotó technológiákat. A workshop alatt megalkottunk egy társasjátékot és a hozzá szükséges bábúkat, a karaktereink képességeit. Digitális alkotásokat hoztunk létre kevés rajzolás segítségével. A feladatunk abból állt, hogy vagy lézervágó, vagy 3D nyomtató segítségével meg kellett alkotnunk egy szuperhőst képességekkel és kinézettel együtt. Egy hősünkre jellemző tárgyat ugyanilyen módon hoztuk létre, mikrokontrollerrel vagy ledekkel feldobva őket, melyeket saját magunknak programoztunk be. Mindezeket csapatokban tettük meg, hisz a közös munkánk alapján lett végleges az eredmény. Számomra meglepően izgalmas volt a workshop, mivel teljes mértékben igénybe vette a kreativitásomat, és szabadon alkothattam. Kedvencemmé a lézervágóhoz szükséges vektoriális rajzolás és a 3D tervezőprogram vált. Nagyon tetszett még a mikro bit programozás, nagyon élveztem. Ajánlom, a hasonló kialakítású táborokat bárkinek, akit kicsit is érdekelnek az ilyen dolgok.

Belső Napsugár 11. a



A 3D nyomtató munka közben